

Esiti Bando di selezione Laboratorio

Introduction to Game Engine

18 maggio - 22 maggio 2026

Risultano ammessi i seguenti candidati:

1. Andrea Gatti
2. Baffa Piercosimo
3. Stefano Polidoro
4. Daniel Cangini
5. Beatrice Mika Sakaki
6. Bruno Flores Prendini

Il Corso si terrà nelle giornate del 18, 19, 20, 21, 22 maggio 2026 indicativamente dalle ore 14:30 alle ore 18:30. La Commissione è stata composta da Daniele Barone e Matteo Frattini. Ha svolto le funzioni di Segretario Manuela Bordoni.

Gli allievi dovranno connettersi al link inviato loro in comunicazione privata lunedì 18 maggio 2026 alle ore 14.30.